

**TÆNK SOM
EN HACKER**

KREATIV IDEUDVIKLING

MENNESKEHEDEN KAN DELES I TRE GRUPPER:

Dem, man ikke kan rykke.
 Dem, man kan rykke.
 Og så dem, der rykker.

- Sådan sagde Benjamin Franklin, som der var med til at starte den Amerikanske Revolution.

Men hvad skal der til for at blive en af dem, som rykker? Jo, du skal ha' løsnet op for din kreativitet, så dine ideer får vinger. Det er ikke altid lige let at få en god idé på kommando. Men der findes kreative teknikker, som får de små grå til at summe med ideer. Det handler om at tænke som en hacker. Se mere her: fuckingflink.dk/fucking-flinkeskole-undervisningsmateriale.

Under kapitlet kreativ idéudvikling finder du øvelser, som får dig til at vende tingene på hovedet. Øvelser, hvor du skal løbe stærkt og tænke hurtigt. Og øvelser, hvor du skal kunne sætte dig i andres sted og forsøge at tænke som dem.

VIDSTE DU AT:

FRA SKRALD TIL SKAT

Fleecetrøjer er lavet af gamle plastikflasker, der er knust til fibre. Farven i blå kuglepenne er ofte lavet af genbrugte cowboybukser. Dunkin' Donuts opfandt et helt nyt produkt ved at bruge hullet i midten af doughnut'en - de sælges nu som Donut Holes.

Kilde: Geniale Ideer

KANINLOGIK

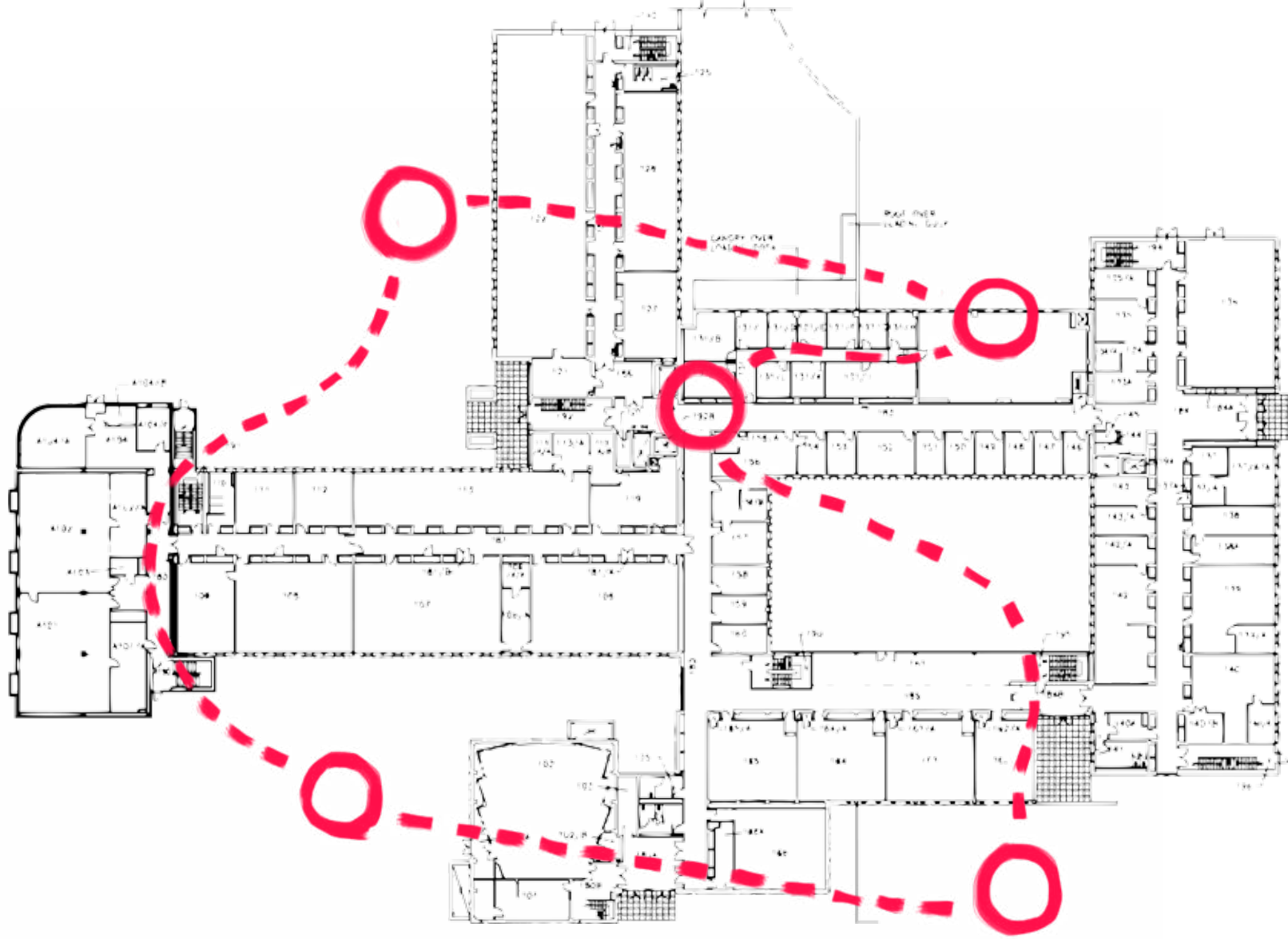
Ideer er som kaniner. Du har et par. Du lærer at håndtere dem, og inden du ser dig om, har du et dusin.

Kilde: Forfatter John Steinbeck

OVERLOAD I HJERNEN

Hvis du har en idé i hovedet, så få den ud. Selv hvis den er dårlig. Ideer inde i hovedet fungerer på samme måde som en trafikeret motorvej. Du skal skabe passage for at give de gode ideer plads til at komme ud.

Kilde: lessdoing.com



MAPPING

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Skriver
- » Skolen
- » Papir/hæfte
- » Sporevne

SÅDAN GØR DU

- 1 Tegn et lille rids over skolen og dens bygninger i et hæfte eller på et stykke papir
- 2 Tag hæftet/papiret med ud og rekonstruer den rute, du bevæger dig gennem i løbet af en skoledag. Fra du fx sætter cyklen i cykelskuret, går ind i klassen osv, til du går hjem igen
- 3 Tegn din rute ind på tegningen
- 4 Markér, hvor du møder folk og gerne, hvor du møder særligt mange. Brug gerne fx prikker, stjerner, tændstiks-mænd osv.
- 5 Lav en ring rundt om de steder på ruten, hvor du oplever noget interessant – fx hvor du synes, det er fedt at være eller ikke specielt fedt at være

BAGGRUND

For at kunne gøre flinkt, skal du kunne identificere, hvor der mangler overskud og flinkhed i din hverdag.

Mapping hjælper dig til at få øje på sprækkerne, hvor du kan kile flinkhed ind.

»

Rekonstruere - er når du genskaber noget
RIDS - er en hurtig stregtegning



**OMVENDT
BRAIN-
STORM**

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Skriver
- » Din kortlægning
- » Opfindsomhed

SÅDAN GØR DU

- 1 **Brainstorm på:** Hvad ville være det værste, der kunne ske på din rute gennem en dag
 - Hvad ville være det værste at møde rent visuelt?
 - Hvad var den værste måde at blive mødt på af andre?
 - Hvad var det værste, der kunne ske i kantinen?
 - Find selv på flere
- 2 **Skriv de dårlige ideer ned**
- 3 **Tag nu de dårlige ideer og find modsætningen.** Hvad kunne være det bedste at blive mødt af
- 4 **Skriv de gode ideer ned**

BAGGRUND

Rygtet siger, at støvsugerpos-er med duft blev opfundet ved hjælp af omvendt brainstorm. Man forestillede sig at støvsuger-en var smurt ind i hundelort – og vendte så ideen om.

Hjernen har nemmere ved at kritisere og finde fejl end ved at finde på kreative ideer. Med omvendt brainstorm bruger vi dén evne positivt.

»

Visuelt – er alt, du ser på, fx plakater, tegninger på asfalten, skilte

HEST, VEN, STOL, TROLD, MAND, TELEFON,
PUMPE, GAFFEL TRUCK, KØLESKAB, MAG-
NET, KARTOFFEL FJENDE, REPORTER, BRÆT,
KANTINE, ALF, LYS, KÆDE, GALAKSE, RUMRA-
KET, BØRSTE, MORMOR NINJA DRAGE, ORNE,
MULDVARP, PRAKTIKANT, HACKER, SPION,
WANNABE, MOKAI, OVN, PIERCING, BILLEDE,
RAMME, MASKE, INDIANER, UNDERMÅLER,
KIOSK, BRO, SOFA KÆRESTE, PRÆSIDENT,
TOILET, SKATEBOARD, JULETRÆ, LYS, SVÆRD,
MÅNE, KAFFE, BAR, FLØDE, KANDE, NIECE,
GURU, PRINSESSE, ELEFANT, KOALA, LÆRER,
ELEV, SUPERHELT, TATOVERING, SWEAT-
SHIRT, DYREPASSER, COWBOY, NOMADE OP-
DAGELSE, REJSENDE, TURIST, IS, FLØDEBOLLE

**RANDOM
WORDS**

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Skrivers
- » Post-it
- » A-3 papir - Aviser/magasiner
- » Stopur
- » Opfindsomhed

SÅDAN GØR DU

- 1 Gå i gruppe med 3-6 andre
- 2 Læg aviser/magasiner på gulvet - lidt væk fra gruppen
- 3 På skift løber en person hen til avisen/magasinet og finder et tilfældigt sammensat navneord. Skriv ordet på en post-it og løb tilbage til gruppen med det
- 4 Brug ordet til at få en ide til en sjov, flink aktion (brug evt. jeres observationer fra mapping-øvelsen til at finde det sted, der har brug for en aktion). Alle ideer tæller – også de helt skøre og urealistiske
- 5 Skriv ideen på en post-it. Og gå så på jagt efter et nyt sammensat navneord og en ny idé. Gruppen skal finde så mange ord og ideer som muligt på 15 minutter
- 6 Sæt jeres post-it på et A-3 papir og hæng det op i klassen

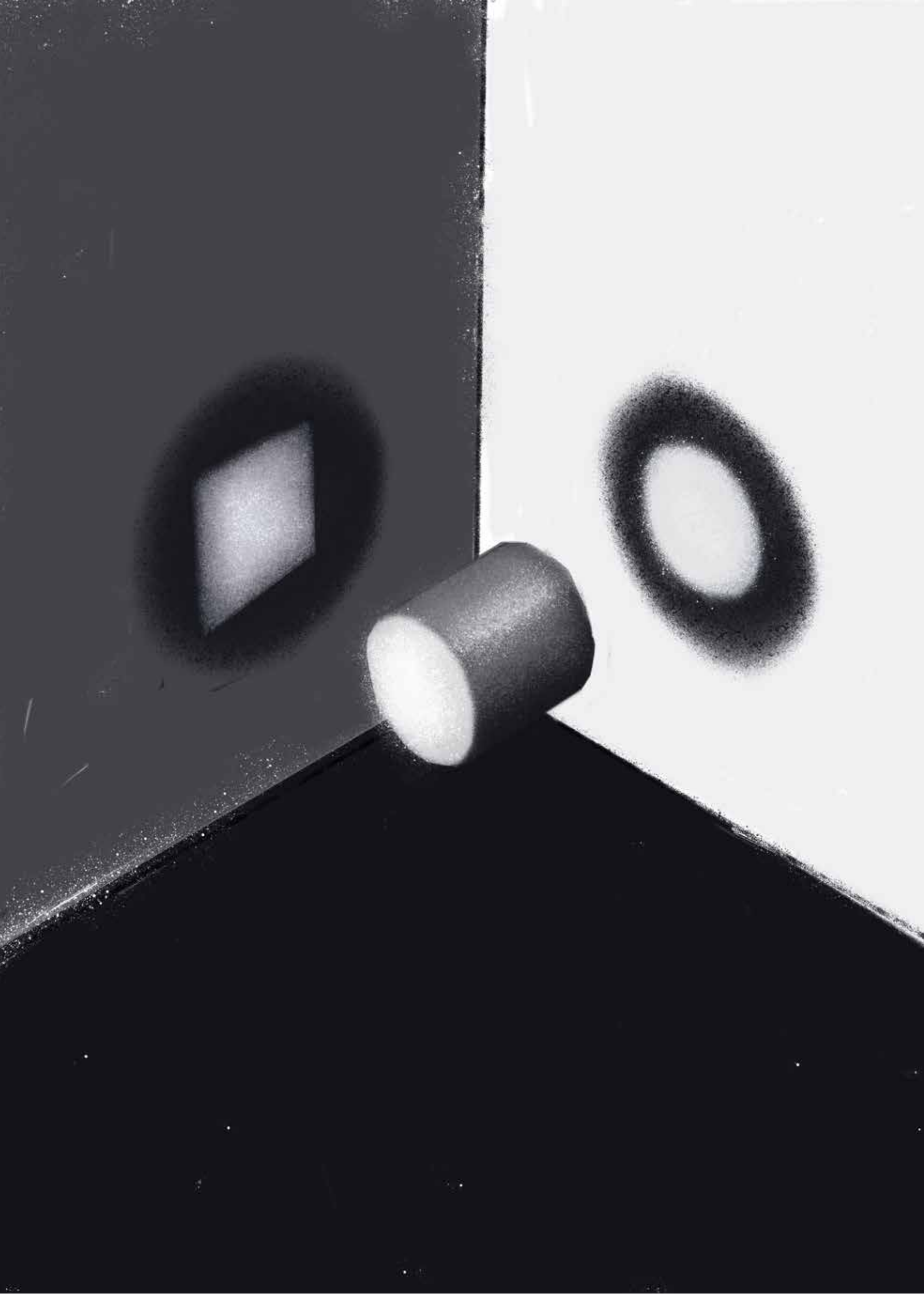
BAGGRUND

Det er tit svært at få en rigtig god idé på kommando. Men ved at indsamle sammensatte navneord på tid får du super mange skøre ideer på meget kort tid.

»

Random words er tilfældige ord. **Aktion** er, at du gør noget, andre kan se eller prøve

Sammensatte navneord: Nissehue, togstamme, hestepære, gaffeltruck, ismaskine



**HVĪS NU
DU VAR...**

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Skriver
- » Papir/hæfte
- » Fantasi

SÅDAN GØR DU

- 1 Skriv en række kendte personers navne på små papirlapper
- 2 Smid lapperne i en skål, hat eller anden beholder
- 3 Lad alle i gruppen trække en person hver
- 4 Forestil dig, at denne vildt fremmede person nu træder i dine sko. Hvad ville personen gøre med de udfordringer, du står overfor. Skriv det ned
- 5 Hvis du har tid - træk en ny person i skålen og start forfra
- 6 Fremlæg ideerne/løsningerne for resten af gruppen

BAGGRUND

I 1700-tallet gik folk fra overklassen til maskeballer, men i England blev ballerne på et tidspunkt forbudt, fordi man frygtede, at festdeltagerne levede sig så meget ind i deres roller, at de måske begyndte at opføre sig anderledes, og på det tidspunkt være til fare for det konservative hierarki i landet.

Ved at forsøge at tænke som en anden person, kan du bryde dine vaner og vante rutiner og opfinde nye, geniale måder at se verden på

»

Har du svært ved at finde på en person? Hvad med **Gandhi, Anders And, Obama eller Caroline Wozniacki?** Prøv også at erstatte den kendte personlighed med én, du kender – fx din mormor eller bedste ven. Eller tag din telefon og find kontakt nr. 25 og forsøg at tænke, som hun eller han ville have gjort.

**Ī DE VĪLDE
Ī DEERS LAND**

AKTIONER

Et hack er, når vi tager hverdagen og de rutiner, som den er fyldt med, og tilføjer noget nyt, noget skævt, noget anderledes. Noget, der får folk til at stoppe op og tænke, får dem til at smile eller hjælper dem. Et godt hack vækker så meget opsigt, at dem omkring os rejser sig fra deres stol og går ud i verden og hacker videre.

Sådan lyder det blandt andet i Fucking Flinks film nr. 2: Tænk som en hacker. Har du allerede set den? Ellers kan du smutte herover fucking-flinkeskole-undervisningsmateriale

I dette kapitel finder du masser af eksempler på, hvordan du kan planlægge en aktion, som andre kan se, opleve eller bidrage til. Aktions-øvelserne giver dig skitser til, hvad du kan gøre. Men det er dig, som er opfinderen.

Aktions-øvelserne kan være en hjælp, hvis det er svært for dig at opfinde helt fra scratch. I Fucking Flink tror vi på, at det er helt ok at kopiere andres ideer. Du vil alligevel undervejs i processen twistede ideerne, så de bliver dine egne.

Hverdagen er 95% rutine og 5% wow. At blive Fucking Flink handler om at skrue op for mængden af wow i dit liv og tilføre verden en krummelure. Og hvorfor ikke gøre det med en aktion?

KLAR? PARAT? START!

VIDSTE DU

POSITIV PSYKOLOGI

1:3 Det er forholdet mellem de uflinke og flinke handlinger, du skal udsættes for, hvis dit følelsesmæssige regnestykke skal gå i nul. Det betyder, at for hver gang du har en negativ oplevelse, skal der tre positive oplevelser til, for at dit humør ikke ryger ud over kanten.

Kilde: Psykolog Barbara Fredericksons berømte teori om positivitetskoefficient

FIND FÆLLESSKABET

Engelske Sarah ville gerne udvide sit netværk. Hun gik på nettet og fandt mailadresser på alle de andre i den bygning, hun arbejder i. Altså dem, der også hed Sarah. Og så inviterede hun til fælles Sarah-frokost i cafeteriet den følgende uge.

Kilde: Bogen Fucking Flink Dig selv

ALLE HAR RET TIL VIND I HÅRET

Ole Kassow elsker at cykle. En dag fandt han på at tilbyde rickshaw-ture til ældre på plejehjem, som for længst havde parkeret cyklen - men stadig havde lyst til oplevelser. Projekt "Cykling uden alder" har nu spredt sig til 60 danske kommuner og endda til udlandet.

Kilde: Cyklingudenalder.dk

TJEKLISTE

ER DU KLAR?

Har du styr på basics, for at din aktion lykkes?

- » Hvad skal der ske i din aktion?
- » Hvor gør du det? Hvornår gør du det?
- » Hvor længe gør du det?
- » Hvem gør hvad?
- » Hvilke ting skal du bruge for at udføre aktionen?
Fx materiale med et skarpt budskab? Er der strøm på telefonen?
- » Skal du bruge et OK fra nogen, inden du går i gang?

GIR DET MENING?

Gi'r din aktion mening – synes DU, at det er fedt? Og rammer du din målgruppe?

- » Hvad skal din aktion ændre ved - og hvorfor er den vigtig?
- » Hvordan er aktionen Fucking Flink?
- » Hvornår er din aktion en succes?



FLINK GENERATOR

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Skriver
- » Papir/hæfte/post-it
- » Empati

SÅDAN GØR DU

- 1 Lav aktionen alene eller sammen med andre
- 2 Find ud af, hvilket indhold din flink-generator skal have. Skal det være en compliment-generator, hvor folk kan trække en compliment. Eller skal man kunne trække en flink udfordring?
- 3 Find ud af, hvilken form din flink-generator skal have. Skal den ligne en seddel, med klippe-linjer der kan rives af? Måske en form for beholder, der kan trækkes noget ud af?
- 4 Overvej hvem din målgruppe er
- 5 Lav din flink-generator
- 6 Sæt flink-generatoren op et sted, hvor du rammer din målgruppe
- 7 Udvid evt. aktionen, så flink-generatoren kan ses af endnu flere

BAGGRUND

I fysikkens verden omdanner en generator bevægelsesenergi til elektricitet. En flink-generator kan omdanne din positive energi til socialt brændstof for andre mennesker. Mange vil gerne være flinke, men mangler en god undskyldning. Din flink-generator kan gi' dem den undskyldning.

»

Husk: Kun fantasien sætter grænser for din flink-generator!



**HER MÅ
DU GERNE**

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Skriver
- » Papir/pap
- » Positivitet

SÅDAN GØR DU

- 1 Lav aktionen alene eller sammen med andre
- 2 Identificer steder, hvor det kunne være sejt at ha' et "her må du gerne skilt". Som steder, hvor folk mødes eller et sted, som mange går forbi
- 3 Lav "her må du gerne" skilte. Hvis de skal holde længe, overvej hvad du kan gøre, så de holder til vind og vejr. Fx med laminering
- 4 Sæt skiltene op
- 5 Lur hvordan andre reagerer på jeres skilte

BAGGRUND

Aktionen er afprøvet ved Søerne i København, hvor nogen i al hemmelighed satte skilte op med statements som: "Her må man gerne være dansker", "Her må man gerne spille mundharmonika" eller "Her må man gerne være dårlig til engelsk". Vi er så vant til forbud-skilte, der fortæller om alle de ting, vi ikke må. "Her må du gerne skilte" vender forbuddene på hovedet. De får dig til at stoppe op og få en fornemmelse for de vildt mange muligheder for det, du gerne må, overalt omkring dig.



ZONEN

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Kridt/tape eller lign.
- » Rummelighed

SÅDAN GØR DU

- 1 Lav aktionen alene eller sammen med andre
- 2 Tænk på et sted, du færdes. Overvej, hvad er der brug for mere af lige dér? Flere, der hilser på hinanden? Flere knus og kram?
- 3 Find et sted, hvor I kan lave en "zone" og fint evt. på et navn til zonen
- 4 Marker zonen, så andre kan se, at på netop dette spot sker der noget særligt. Det kan fx være med kridt, markerings-tape eller snor
- 5 Brug skilte eller skrift på asfalten til at fortælle hvilke regler, der gælder i zonen
- 6 Få folk omkring jer hen til zonen
- 7 Hold jer evt. lidt i baggrunden og observer, hvordan andre mennesker reagerer i jeres zone

BAGGRUND

Nogle gange går tingene lidt stærkt, og vi glemmer at hilse på hinanden eller gi' en ordentlig krammer. Ved at etablere en zone med dine egne spilleregler, kan du skabe positive møder i folks hverdag. Møder, der kan gøre en kæmpe forskel.



PATROLJEN

DU SKAL BRUGE

- » **Mennesker**
- » **Ting, der skaber forbindelse**
- » **Situationsfornemmelse**

SÅDAN GØR DU

- 1 Lav aktionen alene eller sammen med andre
- 2 Overvej hvad der er brug for mere af, de steder du færdes. Fx mere snak på tværs af generationer eller flere, der holder døren for hinanden eller tømmer skraldespandene
- 3 Producéér evt. hjælpemidler til din patrulje. Har du brug for post-its med komplimenter eller spørgsmål, du kan give folk. Eller små bægre med popping sukker, der bobler på tungen til at bryde isen med
- 4 Udfør aktionen - Gå på patrulje og gør "din ting"
- 5 Dokumentér oplevelserne undervejs og del dem gerne med andre

BAGGRUND

Forskningsforsøg viser, at når personer vælger at tale med et andet menneske de sidste 10 minutter før en eksamen (eller anden test), så scorer de mærkbart højere i deres test – end hvis de var alene. Så social kontakt gi'r rigtig god mening. I Danmark har vi ikke tradition for at tale med mennesker, vi ikke kender. Med patruljen kan du lave om på den tradition og kidnappe folks opmærksomhed for et øjeblik.

»

Overvej: Skal din patrulje have et navn. Fx åbne-døre korpset?



**SNAK
MED ALLE
OM ALT**

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Skriver
- » Papir/hæfte
- » To stole eller en bænk
- » Et stykke stof/pap til skilt
- » Mod

SÅDAN GØR DU

- 1 Lav en gruppe på 4-6 personer
- 2 Lav et skilt med titlen: Jeg/vi vil snakke med alle om alt – gratis
- 3 Lav fem spørgsmål, I har lyst til at stille til folk. Bare til at have i baghånden, hvis I mangler samtaleemner
- 4 Find et sted, hvor samtalerne kan afholdes
- 5 Sæt skiltet op og vent
- 6 Snak løs med alle

BAGGRUND

Steve Lambart, som er opfinder af forsøget, stillede engang et bord op i en park. Steve indbød de mennesker, som henvendte sig, til at tale om lige præcis det, de havde lyst til.

»

Dit **mod** kommer på prøve i denne øvelse. Men du vil hurtigt opdage, hvordan du gennem samtaler skaber masser af fantastiske relationer til mennesker, du aldrig har mødt før. Du kan udvide aktionen ved at lave en samtale-station med borde og stole.



**TAL MED
MAD
I MUNDEN**

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Skriver
- » Papir/små papkort
- » Et sted, hvor folk mødes for at spise
- » Duge/lys/servietter og lign.
- » Overtalelsesevne

SÅDAN GØR DU

- 1 Få fat i remedier, der kan bruges til at pynte op med
- 2 Skriv små samtalekort til at lægge på bordene. Samtalekortene kan indeholde regler for samtalen og spørgsmål som fx: Hvad er en god dag for dig? Hvornår arbejdede du bedst sammen med andre? Hvad er det vildeste, du har prøvet?
- 3 Dæk bordene flot op, så stedet ser anderledes ud end til hverdag
- 4 Inviter folk til at "tale med mad i munden". Enten ved at få dem til at melde sig på forhånd eller ved at kapre dem på vej ind i kantine
- 5 Sæt deltagerne sammen sådan, at de sidder med dem, de kender mindre godt
- 6 Dokumenter aktionen med billeder og statements fra deltagerne. Hæng det op i kantine til inspiration for alle

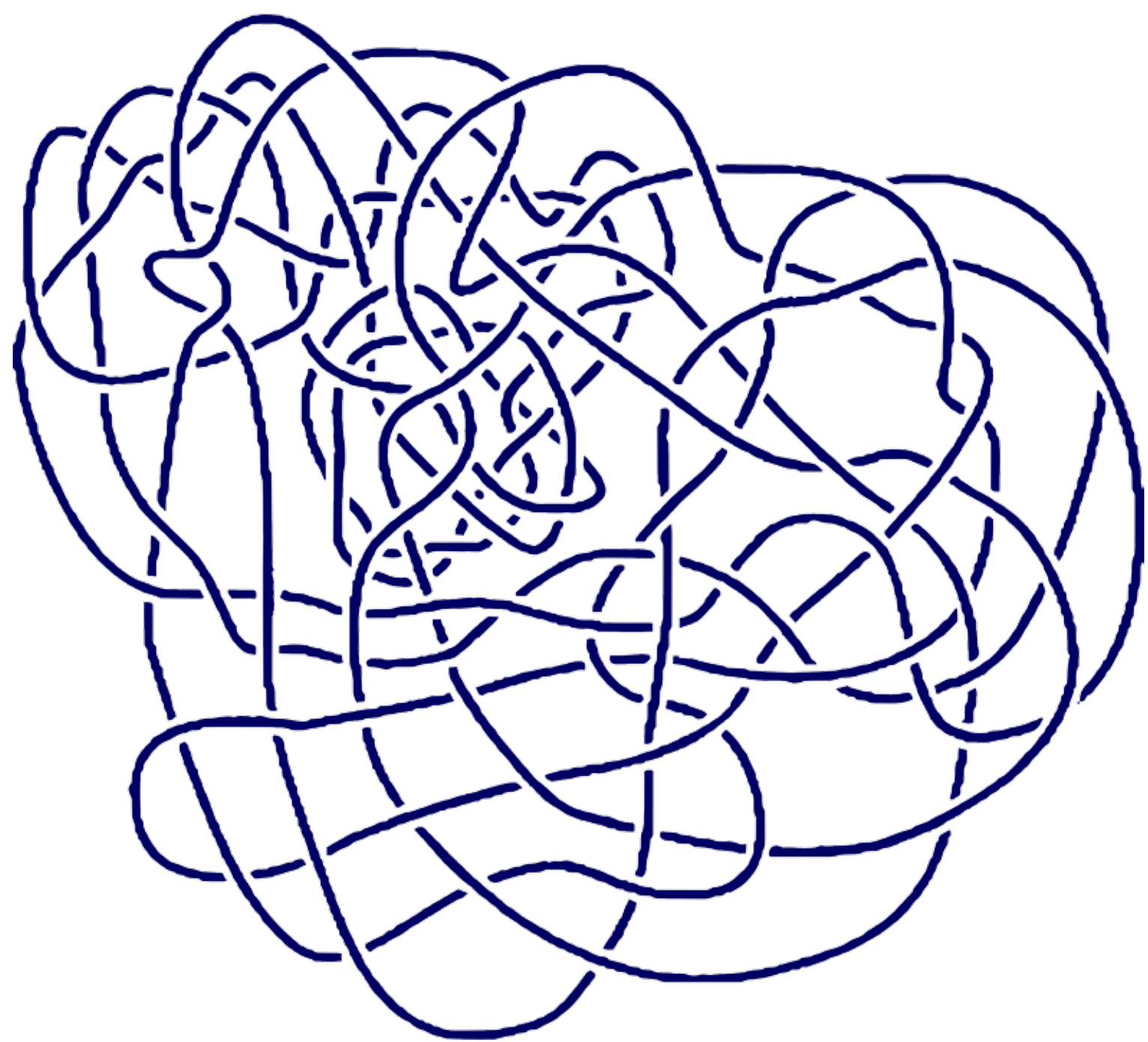
BAGGRUND

Kantiner er rutineprægede steder. Steder, hvor vi gør, som vi plejer. Vi sidder med dem, som vi plejer og taler om de samme ting, som i går og i forgårs. Derfor vil du måske opleve, at det kræver overtalelse at få folk til at bryde deres vaner. Men hvorfor ikke ryste posen og skabe rum for nye relationer og nye typer samtaler. Held og lykke med at sætte en ny stemning!

»

Lav spørgsmålene **personlige**. På den måde gi'r deltagerne mere af sig selv, når de skal snakke sammen.

En regel for samtalen kan fx handle om, hvor længe samtalen skal vare, eller at deltagerne skal skiftes til at stille spørgsmål.



**BĪND
BĀND**

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Silkebånd/langt reb
- » Samarbejdsevne

SÅDAN GØR DU

- 1 Gå 4-8 personer sammen i en gruppe
- 2 Klip et stykke silkebånd på 3-4 meter eller brug et reb – jo flere deltagere, jo længere skal båndet være
- 3 Fordel jer i hver sin ende af båndet, så der er lige mange deltagere hvert sted
- 4 Stil jer skulder ved skulder og tag fat i båndet med begge hænder
- 5 Brug samtale og bevægelse til at slå en knude på båndet – uden at slippe med hænderne
- 6 Når knuden er bundet, skal den løses op igen
- 7 Er I nok personer til at danne flere grupper, kan I konkurrere om at blive først færdige

BAGGRUND

Øvelsen kræver temmelig store samarbejdsevner for at få bundet båndet. Øvelsen sætter virkeligt dine samarbejdsmuskler på prøve for at få knuden bundet. Hvis du kan klare den her, så er der ingen tvivl om, at du er klar til at løse endnu mere komplicerede opgaver. Rock on!



3D TWISTER

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Papir
- » Saks
- » God plads
- » Flexibilitet

SÅDAN GØR DU

- 1 Klip en masse små sedler ud – mindst 30 styks
- 2 Skriv forskellige kropsdele på sedlerne. En kropsdel på hver. Fx højre øre, venstre knæ, maven osv
- 3 Put sedlerne i en hat, skål eller anden beholder
- 4 Gå i grupper på 3-6 personer
- 5 Én person styrer legen, trækker to sedler op af gangen og læser dem højt. Fx venstre fod mod højre skulder. Eller næse mod venstre knæhase
- 6 Grupperne skal nu dyste mod hinanden ved at gruppemedlemmerne udfører de ordrer, som læses op
- 7 Så længe der er "frie" kropsdele, der endnu ikke er benyttet, skal man forsøge at vride sig sådan, at det kan lade sig gøre

BAGGRUND

Du kender måske legen Twister, hvor du har en slags måtte som spilleplade og skal strække dig maximalt for at kunne nå de farvede felter, mens du risikerer at vælte undervejs. I 3D Twister er din spilleplade andre mennesker. Forbered dig på at komme super tæt på dine holdkammerater.

- 8 Først når alle gruppemedlemmernes fødder fx er i spil, kan man "slippe" et sted og bruge en fod et nyt sted
- 9 Hvis en gruppe falder sammen og dermed må give slip på hinanden, går gruppen ud af øvelsen og kigger på
- 10 Øvelsen bliver ved, indtil der kun er en gruppe tilbage – som vinder

»

Twist er det engelske ord for at dreje



**FLINKKE
FØDDER**

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Tusch
- » Noget, der kan klistre til skosåler
- » Gå-på-mod

SÅDAN GØR DU

- 1 Denne aktion kan laves alene eller sammen med andre
- 2 Find på positive budskaber
- 3 Lav små klistermærker med budskaber eller alternative ”skosåler”, der kan sættes under skoene
- 4 Find medsammensvorne, der vil trave dine flinke budskaber ud i verden
- 5 Sæt evt. ideen i storproduktion

BAGGRUND

Smiley'en er efterhånden blevet et uundværligt symbol i enhver online besked. Men ville verden mon se anderledes ud, hvis alle havde en smilende mund under skoen? Eller hvad, hvis man fik lavet en sål, der satte flinke fodspor i sneen eller i sandet? Eller du bare opdagede en sød hilsen, når nogen smækkede stængerne op på bordet.

HUGUPY

HUGUPY

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Computer/mobil/ipad
- » Internettet
- » Evt. facebookprofil
- » Kritisk sans

SÅDAN GØR DU

- 1 Gå i en gruppe med 3-6 andre
- 2 Find et eller flere steder på nettet med under-skud. Det kan være en tråd på facebook eller et kommentarspor på en avis' onlineside
- 3 Diskuter god og dårlig net-adfærd. Se spørgsmål længere nede
- 4 Udvælg det sted, I vil hugupy'e
- 5 Overøs stedet med komplimenter og digitale kram. Jo flere, jo bedre

»

Spørgsmål til diskussion:

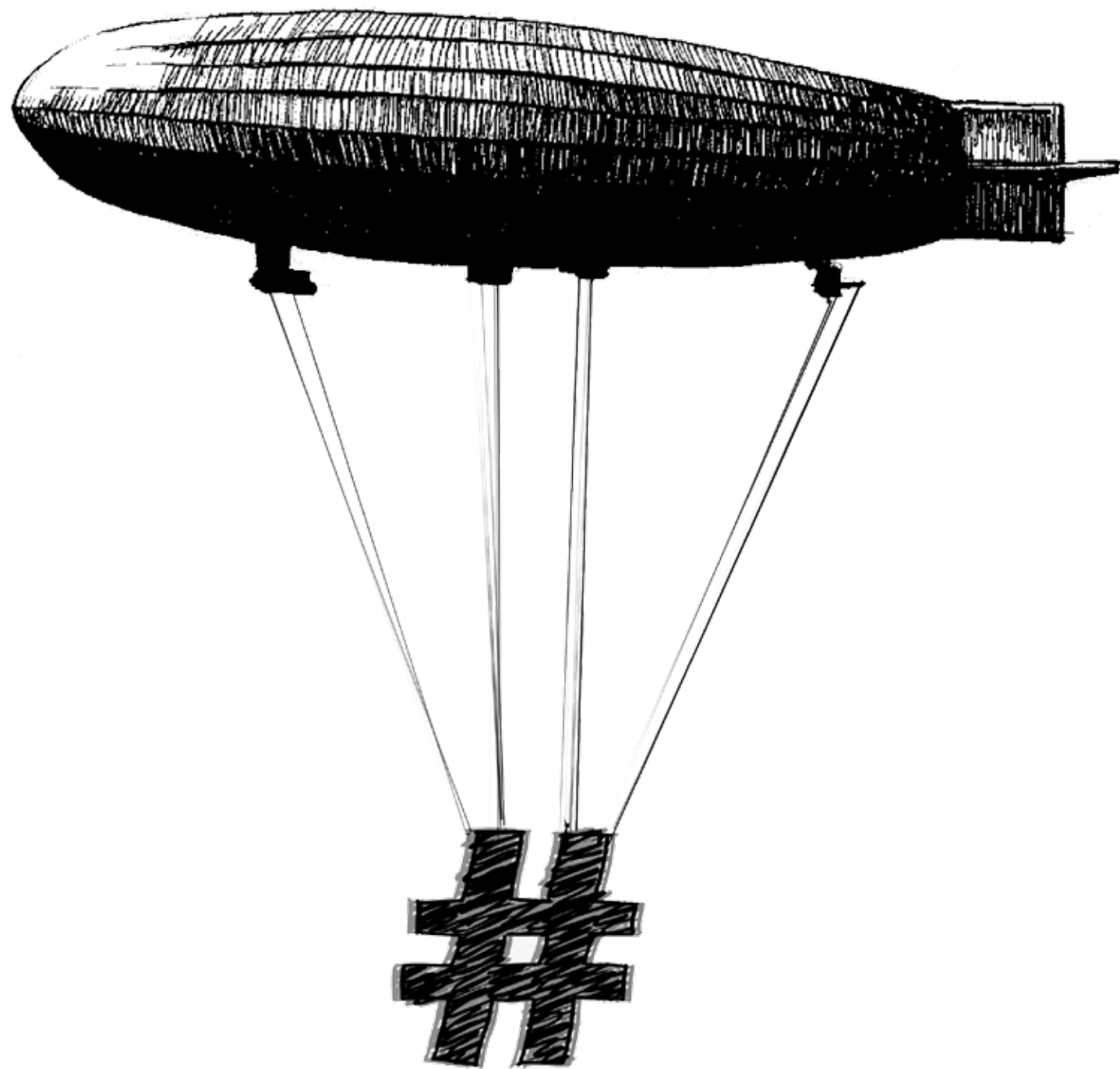
- Hvem er afsenderne af de negative kommentarer?
- Hvad får de ud af at skrive kommentarerne?
- Ville de agere anderledes, hvis de stod ansigt til ansigt med personen?
- Hvordan påvirker det dig at læse kommentarerne?

BAGGRUND

Der findes en del nedturssteder på nettet, der kunne bruge en flink hånd og en masse kærlighed. Fx har EB.dk en side kaldet Nationen, hvor skribenter virkelig gi'r den gas – på den ufede måde. Også facebook flyder ofte over med negative kommentarer og mobning, ofte i forbindelse med aktuelle sager. Det fører nogle gange til en shitstorm. Med Hugupy erobrer I nettet for en stund og skaber jeres eget overskud.

»

Hugupy – et spil på ord af 'Hug' (altså 'kram') og 'occupy', som betyder besættelse. **Shitstorm** – er når en storm af "lort" rammer én, fx på nettet



HASHTAG- KAPRING

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Computer/mobil/ipad
- » Internettet
- » En instagram-konto
- » Opfindsomhed

SÅDAN GØR DU

- 1 Gå i en gruppe med 3-6 andre
- 2 Gå på Instagram og find hashtags, hvor der er minus overskud. Fx #lortemandag, #nedtursdag osv
- 3 Diskuter; Hvad er et godt hashtag? Hvad skal det kunne?
- 4 Find eller tag selv billeder, der emmer af overskud
- 5 Find på positive hashtags, der passer til billederne
- 6 Overtag de negative hashtags med jeres billeder, tilsat de nye flinke hashtags

BAGGRUND

Sociale medier bringer folk fra hele verden sammen - på godt og ondt. Nogle gange flyder nettet over af indhold med dårlig stemning. En hashtag-kapring handler om at identificere et sted online, som drukner i dårlig stemning. For så at tage overskudshatten på og overtage stedet med positive hashtags og glade, seje og opturs-agtige billeder. Positivitet smitter nemlig. Kapringen har størst effekt, hvis mange oversvømmer det samme sted på én gang – fx i løbet af 24 timer.

»

Hashtag – et tegn, der kan gøre et ord aktivt på fx instagram eller twitter, så andre kan søge på emnet

NICE MEME THERE



OLD CHAP

**POSITIVE
MEMES**

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Computer/mobil/ipad
- » Internettet
- » Humor

SÅDAN GØR DU

- 1 Gå i en gruppe på 3-4 personer
- 2 Brainstorm på, hvad der har været af aktuelle begivenheder, som har fyldt mediebilledet for nylig
- 3 Gå på nettet og find et billede, der har vakt opsigt – måske fordi det har provokeret mange. Alternativt kan I selv tage et optursbillede, I kan bearbejde
- 4 Brug humor til at forandre billedet, så det får et positivt udtryk og skaber smil og optur. I kan enten bruge tekst, indsætte elementer eller ikoner eller tegne direkte på billedet – bliv evt. inspireret af facebookgruppen: Dansk politik – fortalt med memes
- 5 Upload og spred billedet

BAGGRUND

Der er altid alvorlige begivenheder i gang ude i verden. Derfor kan brug af humor være befriende og sætte fokus på et problem på en måde, der vækker opsigt og er sjov. Dagbladet Information havde fx et billede af "Spyttemanden", der i september 2015 stod på en bro og spyttede på flygtninge i Rødby. Her gik billedet viralt som memes i utallige udformninger, hvor vittige hoveder fik manden til at spytte en regnbue, spille saxofon og ryge lakridspibe.

»

Et MEME er en idé, stilart eller handling. Fx når du remixer et billede og deler versionen på nettet. **VIRALT** er, når noget spredes sig lynhurtigt på nettet. Søg evt. på 'meme generator' på google



**FRA SELFIE TIL
WEFIE**

DU SKAL BRUGE

- » **Mennesker**
- » **Computer/mobil/ipad**
- » **Internettet**
- » **Generøsitet**

SÅDAN GØR DU

- 1 Find en person, du synes fortjener en plads i rampelyset.
- 2 Opsøg personen
- 3 Spørg, om personen vil være med i et wefie med dig
- 4 Tag et billede af jer to sammen
- 5 Publicér billedet – enten IRL eller på nettet. Skriv en lille tekst til, hvorfor personen skal være med på dit wefie

»

GENERØSITET er, når du giver noget til andre – som her fx en plads i rampelyset
IRL: Forkortelse for In Real Life

BAGGRUND

Selfien er, hånden på hjertet, en smule se-mig-se-mig og selvoptaget. For at være fucking flinke må vi massere selvoptagetheden - lidt af gangen. En start er at gøre plads til én mere i billedet. Og gerne en person, der måske er lidt overset i din hverdag, men som alligevel får hjulene til at køre rundt.

»

Lars AP har taget en pedelfie (Fra bogen "Fucking Flink dig selv")
 Niels Thrane er pedel på mine børns skole. Han får skolens hjul til at snurre, har et smittende godt humør – og ses ofte med flere af indskolingsbørnene i hælene. Det forstår man: Niels er altid en fornøjelse at være i nærheden af.

SAME SAME
BUT DIFFERENT

FLINKKE
ORD

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Sriver
- » Papir
- » Ordforråd

SÅDAN GØR DU

- 1 Gå sammen med en makker
- 2 Find 10 synonymer for det at være flink. Skriv dem ned
- 3 Find herefter 10 antonymer for det at være flink. Skriv dem ned
- 4 Gå sammen med et andet par. Saml jeres 3 bedste ord indenfor hver kategori
- 5 Præsenter jeres ord for resten af gruppen
- 6 Diskuter følgende sætning: Ordet skaber, hvad det nævner – hvad betyder det mon?

BAGGRUND

Når vi taler om ords betydning, reflekterer vi også over vores eget sprog. Grundtvig sagde, at ordet skaber, hvad det nævner. En verden, der fortælles med gode ord er bedre at leve i end en verden, der fortælles med grimme ord. Selv ord, der bare siges "for sjov" kan gøre ondt.

»

Synonym er et ord med samme eller næsten samme betydning som et andet ord. **Antonym** er et ord, der har den modsatte betydning af et andet ord.

FLICK
BORN
LEGER
BEDST

HACK ET
ORD-
SPROG

DU SKAL BRUGE

- » Mennesker
- » Skriver
- » papir/hæfte/computer/mobil/ipad
- » Internettet
- » Opfindsomhed

SÅDAN GØR DU

- 1 Gå i en gruppe på 2-4 personer
- 2 Find 10 gamle ordsprog – fx fra nettet
- 3 Snak om ordsprogenes betydning – hvad har folk brugt dem til?
- 4 Leg nu med ordene, så ordsprogene bli'r fucking flinke
- 5 Vælg de 3 bedste og præsenter dem for resten af gruppen

BAGGRUND

Ordsprog bliver brugt til at forklare livet med. De indeholder som regel en morale, der er god at huske, en slags livets sandhed – i hvert fald for det tidspunkt, hvor ordsproget var "hot". Så hvorfor ikke bruge ombyggede gamle ordsprog til at overbevise verden om, at fucking flink er vejen frem.

»

En morale er en teori om, hvad der bør anses for rigtigt eller forkert

Fra bogen *Fucking flink dig selv*
 Ordsproget "Lige børn leger bedst"
 Bliver fx til "Flinke børn leger bedst"